

# Procédures

Pour mon travail quotidien, je viens de mettre en place un classeur baptisé "Linux, Procédures" qui contient sur chaque feuille (dans chaque section, ci-dessous) les quelques lignes et opérations qu'il faut taper pour obtenir un certain résultat. Quand on fait les choses 10 fois par jour, on s'en souvient, mais quand on les fait une fois par mois ou moins, ce n'est pas si évident... Il n'y a pas vraiment de classement, pour l'instant. Les valeurs confidentielles sont masquées ici (j'espère !), les autres sont celles de ma configuration, interprétez...

## Contents

<b>1</b>	<b>Serveurs web</b>	<b>2</b>
1.1	Se connecter à SWAT/Samba . . . . .	2
1.2	Mettre à jour mon site perso (à la fois sur dodin.net, ci, free, etc.) . . . . .	2
1.3	Mettre à jour mon site linux . . . . .	3
1.4	Configuration de mon site web . . . . .	3
1.4.1	Dodin.net . . . . .	3
1.4.2	Club-internet . . . . .	3
1.5	Mon site adsl . . . . .	4
1.5.1	Serveur . . . . .	4
1.5.2	Mise à jour du site . . . . .	4
1.5.3	Maintien de la connection . . . . .	4
1.6	Redirection . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Graver un CD</b>	<b>7</b>
2.1	xcdroast . . . . .	7
2.2	cdparanoia . . . . .	7
2.3	cdda2wav . . . . .	7
2.4	Créer une image iso9660 du contenu de hdb1 . . . . .	7
2.5	Monter une image en loop . . . . .	7
2.6	Copier une image iso9660 sur un cd . . . . .	8
2.7	Obtenir des infos sur un disque cd (même loupé) . . . . .	8
2.8	Copier un disque de données dans une image iso . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Mp3 et Ogg</b>	<b>8</b>
3.1	fichiers ogg . . . . .	8
3.2	Transformer des fichiers wav en mp3 . . . . .	8

<b>1. Serveurs web</b>	<b>2</b>
<hr/>	
<b>4 Fichiers et systèmes de fichiers</b>	<b>8</b>
4.1 Comparer deux systèmes de fichiers . . . . .	8
4.2 Dupliquer un répertoire (ou une partition) . . . . .	9
<b>5 Compiler un nouveau noyau</b>	<b>9</b>
<b>6 Sauvegardes</b>	<b>9</b>
6.1 Utiliser tar . . . . .	9
6.2 Que sauvegarder ? . . . . .	10
6.3 Utiliser le zip . . . . .	10
<b>7 Utiliser X</b>	<b>10</b>
7.1 Connection d'un autre utilisateur . . . . .	10
<b>8 Configuration de mon portable ASUS 1000</b>	<b>10</b>
8.1 Video . . . . .	10
<b>9 Divers</b>	<b>10</b>
9.1 Créer un utilisateur Samba (mot de passe crypté) . . . . .	10
9.2 Installer un lecteur en émulation scsi . . . . .	11
9.3 Démarrer un système de secours . . . . .	11
9.4 Note sur outlook express . . . . .	11
9.5 Les utilitaires Debian . . . . .	11
9.5.1 Statistiques web . . . . .	11
9.6 Gérer les permissions . . . . .	11

## 1 Serveurs web

### 1.1 Se connecter à SWAT/Samba

Dans un navigateur, taper :

`http://<nom serveur>:901`

### 1.2 Mettre à jour mon site perso (à la fois sur dodin.net, ci, free, etc.)

Se connecter à internet puis :

`sitecopy -u free ci dodin`

ou simplement `sitecopy -a`

### 1.3 Mettre à jour mon site linux

Se connecter à internet puis :

(accès ssh, lancé par script)

lfo

donner à la demande le mot de passe

Le script :

---

```
<![CDATA[jdd@mecum:~> cat bin/lfo
]]><![CDATA[#!/bin/sh
]]><![CDATA[cd ~/data/wlfo
]]><![CDATA[chmod a+rx .
]]><![CDATA[find html ftp -type f | xargs chmod a+r &
]]><![CDATA[find html ftp -type d | xargs chmod a+rx &
]]><![CDATA[wait
]]><![CDATA[rsync --rsync-path=/usr/local/bin/rsync -e ssh -valptz --safe-links * jdanield@linux-fra
]]>
```

---

### 1.4 Configuration de mon site web

#### 1.4.1 Dodin.net

webmail : <http://imp.pro.proxad.net>

login=email complet nom@dodin.net

Serveur pop3 : pop.pro.proxad.net

#### 1.4.2 Club-internet

smtp : mail.club-internet.fr

pop3 : pop3.club-internet.fr

proxy.club-internet.fr:8080

news.club-internet.fr

ftp.club-internet.fr

Numéro abonnement forfait :08 36 06 13 18

Numéros pour liaison à la durée :

08 60 59 59 59 ou

08 60 30 40 50

DNS 194.117.200.10 et 15

domaine club-internet.fr

## 1.5 Mon site adsl

### 1.5.1 Serveur

Mon serveur s'appelle phoenix, domaine perso sur le réseau local, euro-formation.com/62.212.114.45 côté web.

J'y ai installé la dernière version d'apache depuis la dernière bogue connue :-), ce n'est pas la version suse.

Du coup le répertoire racine est /usr/lib/apache/htdocs (valeur apache par défaut).

Les fichiers y sont lisibles par tous, le propriétaire est variable, souvent root.

### 1.5.2 Mise à jour du site

Je travaille sur mon portable et j'ai donc mon site en local sur mon disque dur. Je fais la mise à jour par rsync, à peu près le même script que pour lfo :

---

```
<![CDATA[#!/bin/sh
]]><![CDATA[cd /home/jdd/data/web/ok/euro
]]><![CDATA[chmod a+rx .
]]><![CDATA[find . -type f | xargs chmod a+r &
]]><![CDATA[find . -type d | xargs chmod a+rx &
]]><![CDATA[wait rsync --rsync-path=/usr/bin/rsync -e ssh -vaz --delete --safe-links * root@phoenix.
]]><![CDATA[Bien sur il me demande le mot de passe root du serveur avant d'accepter la connection.
]]>
```

---

### 1.5.3 Maintien de la connection

Deux aspects. maintenir la connection ouverte (pas de coupure en cas de non utilisation) et reconnecter après la coupure journalière de France Telecom.

**Maintenir la connection ouverte** La distribution SuSe 8.0 que j'utilise en ce moment (août 2002) ne prévoit pas (dans la doc) l'utilisation permanente. Elle prévoit seulement la connection volontaire (en cliquant sur une icone ou en lançant un utilitaire) et la "connection à la demande" sur requête d'un logiciel ("dial on demand").

Assez curieusement c'est la deuxième option qu'il faut utiliser. En effet, si on utilise la connection volontaire, celle-ci n'est pas rétablie après une coupure quelconque.

Il faut donc utiliser le fichier

```
phoenix:~ # cat /etc/sysconfig/network/providers/dsl-provider0
```

qui contient :

```
PROVIDER="DSL provider"
```

```
DSLSSUPPORTED="yes"
```

```
MODEMSUPPORTED="no"
```

```
ISDNSUPPORTED="no"
```

```
USERNAME="jdaniield@net1.nerim.fsa"
```

```
PASSWORD="xxxxxx"
```

```
IDLETIME="0"
```

```
DEMAND="yes"
```

```
DNS1="62.4.16.70"
```

```
DNS2="62.4.16.80"
```

```
AUTO_RECONNECT="yes"
```

A tout hasard, j'ai aussi rajouté "persist" dans le fichier /etc/ppp/options, mais sans résultat apparent.

**Reconnection après coupure FT** Le fichier /etc/ppp/ip-down, à la fin, appelle le fichier ip-down.local. J'ai donc ajouté dans ce dernier fichier l'appel qui va relancer la connection.

```
#!/bin/sh
```

```
ping -w 1 62.4.16.70 > /dev/null 2>1
```

Je suis assez content d'avoir la page man de ping :-). L'option -w permet de lancer un ping et d'attendre juste un instant (1 seconde, ici) avant de rendre la main.

En effet, le premier appel du ping est perdu pendant le lancement de la connection, aussi un ping -c ne se termine jamais (j'ai retrouvé plusieurs processus ping en attente).

Quand pppd constate la rupture de la connection, il lance l'arrêt des démons de liaison et donc ip-down. Le ping relance la connection "Dial On Demand".

**Suivi de la connection** Pour vérifier ce qui se passe, vérifier ifconfig pour voir si ppp0 est bien up et avec l'IP fixe voulue.

Dans /var/log/messages, chercher avec grep les connections (cat /var/log/messages | grep Connect) :

(pendant les essais)

```
Aug 17 13:45:07 phoenix pppd[3707]: Connect time 0.5 minutes.
```

```
Aug 17 13:49:27 phoenix pppd[8239]: Connecting PPPoE socket: 00:02:3b:00:8a
```

**Etablissement de la connection au démarrage** Tout ceci ne permet pas d'être connecté en cas de redémarrage (coupure de courant, changement d'init).

En fait j'ai déjà eu plusieurs fois le problème d'exécuter une commande `_en dernier_`, après tous les init. Ce n'est pas prévu en standard.

J'ai donc créé un fichier /etc/init.d/boot.final, référencé dans /etc/init.d/rc3.d/S25boot.final (et K25), qui est donc lancé en dernier.

```
phoenix:~ # cat /etc/init.d/boot.final
```

```
#!/bin/sh
```

```
# Copyright (c) 2002 jdd :-) GPL
```

```
#
```

```
#
```

```
# /etc/init.d/boot.final
```

```
#
```

```
# System startup script for the SuSE 8.0
```

```
# Start _after_ any other init script
```

```
case "$1" in
start)
echo -n "Starting boot.final"
# set here anything you want started
# ajouté par jdd Aout 2002
cinternet -start
wait
cinternet -dialin
wait
/etc/ppp/ip-down.local
;;
stop)
echo -n "Stopping boot.final"
# ajouté par jdd Aout 2002
cinternet -stop
;;
*)
echo "Usage: $0 {start|stop}"
;;
esac
exit
```

**Renseignements** un bon site :

[www.adsl-france.org](http://www.adsl-france.org)

**Pour tester son site** [check.sdv.fr](http://check.sdv.fr)

## 1.6 Redirection

(pas testé)

pour rediriger un site vers un autre, placer dans la racine un fichier .htaccess avec :

```
Redirect / http://monsite.tld
```

La doc d'Apache déconseille l'utilisation de fichiers .htaccess si vous êtes root sur le serveur, au bénéfice d'une section "directory" dans le fichier de configuration principal, comme ceci :

Je viens de le faire à titre d'essai, j'attendrais le résultats pour en parler.

## 2 Graver un CD

### 2.1 xcdroast

Lire l'excellente doc (dans /usr), qui détaille les modifications de permissions nécessaires pour que les utilisateurs puissent utiliser xcdroast.

### 2.2 cdparanoia

cdparanoia

-d /dev/hdc si il ne le trouve pas tout seul

-B

-v verbose

exemple :

cdparanoia -B "-1" (tout le disque)

-> disque dans le graveur : ok

-> disque dans le lecteur, il faut rajouter -d /dev/hdc

La copie de cd audio est une *réécriture*. Le format des cd est bizarre

Recommandé avec les disques à problème.

légende :

espace : OK

- : jitter

+ : erreur

! : erreur du lecteur

e : erreur d'interface corrigée

V : erreur non corrigée

### 2.3 cdda2wav

Se mettre dans le répertoire récepteur.

cdda2wav -D /dev/hdc -B

=> autant de fichiers wav que de pistes.

### 2.4 Créer une image iso9660 du contenu de hdb1

mkisofs -r -o /mnt/hdb5/image.iso /mnt/hdb1

### 2.5 Monter une image en loop

mount -t iso9660 -o ro,loop=/dev/loop0 /mnt/hdb5/image.iso /mnt/loop

## 2.6 Copier une image iso9660 sur un cd

```
cdrecord -v dev=0,5,0 speed=4 -eject /mnt/hdb5/image.iso
```

## 2.7 Obtenir des infos sur un disque cd (même loupé)

```
cdrecord dev=0,5,0
```

-msinfo : multisession info

-toc : table of content

-atip : infos du disque vierge (absolute time in pregroove)

-inq : inquiry

-prcap : plein d'infos

## 2.8 Copier un disque de données dans une image iso

```
dd if=/dev/hdc of=/mnt/hdb1/image.iso
```

Des fichiers bizarres (longueur nulle, liens cassés) peuvent donner des erreurs sans importance.

Durée environ 6-7 minutes.

On peut essayer aussi :

```
cat /dev/hdc > image.iso
```

# 3 Mp3 et Ogg

## 3.1 fichiers ogg

Kde sait lire un cd audio et présente un système de fichier virtuel avec un répertoire par format, dont le format ogg, il suffit alors de faire un copier/coller.

## 3.2 Transformer des fichiers wav en mp3

```
bladeenc -del *.wav
```

(del supprime les fichiers wav après usage)

(lire les mp3 avec kmpg ou kmp3)

# 4 Fichiers et systèmes de fichiers

## 4.1 Comparer deux systèmes de fichiers

```
diff -r /cdrom /mnt/loop
```

Ne sort que ce qui est différent.

## 4.2 Dupliquer un répertoire (ou une partition)

```
(cd /source_dir && tar cf - .) | (cd /dest_dir && tar xvf -)
```

Fait une copie exacte (?).

```
cp -av /source /dest
```

plus approximatif (pour les fichiers spéciaux et les liens)

# 5 Compiler un nouveau noyau

Il faut surtout sauvegarder l'ancien noyau. Dans /boot, recopier vmlinuz sous un autre nom. Dans /etc/lilo.conf rajouter un module avec le nouveau nom. Lancer lilo pour valider la configuration.

Les problèmes :

Les modules sont triés par version de noyau, il vaut donc mieux faire les essais sur un noyau d'une autre version.

Le fichier system.map change. On peut le négliger ou recopier le fichier sous un autre nom (en même temps que le noyau) et le désigner dans lilo.conf.

Le fichier modules.conf est commun à tous les noyaux. Je ne sais pas s'il est possible de faire des variantes selon le noyau.

```
cd /usr/src/linux
```

Configurer le noyau (make menuconfig). Noter tout ce qui est fait (utiliser la liste des fonctions ailleurs sur mon site).

Puis make zImage (si noyau modulaire, donc petit) ou make bzImage (noyau monolithique, donc gros).

make install pour mettre en place le noyau et le system.map.

make modules et make modules\_install.

# 6 Sauvegardes

## 6.1 Utiliser tar

Créer un fichier :

```
tar cvfz nom_archive <liste fichiers à tarer>
```

c : créer

v : verbose

f : le nom des fichiers suit

z : gzippé

(I : bzip2)

Attention, le nom\_archive est écrasé ! (surtout si c'est un fichier ordinaire, ne pas faire l'erreur).

Extraire un fichier :

```
tar xfvz nom_archive
```

x : extraire

## 6.2 Que sauvegarder ?

/root

/home/

/etc

/boot

/mnt/c:/data

## 6.3 Utiliser le zip

modprobe ppa (inutile avec une 2.2.x bien configurée).

mount /mnt/zip

(le zip est dans /dev/sda4 - régler la fstab)

umount /mnt/zip

df ou mount montrent où est le zip (en cas de doute)

# 7 Utiliser X

## 7.1 Connection d'un autre utilisateur

Vous êtes logé sous votre nom d'utilisateur normal et vous devez faire une opération avec un autre compte (le plus souvent su).

Une des solutions est d'utiliser

xhost +<nom de machine>

qui autorise tous les utilisateurs de "autre machine" à ouvrir une fenêtre dans votre bureau.

# 8 Configuration de mon portable ASUS 1000

## 8.1 Video

Un nouveau driver a été développé qui permet d'utiliser l'accélération et les écrans virtuels (pas de frame buffer).

Avec XF86Config-4.

Le pilote doit être placé en /usr/X11R6/lib/modules/drivers/sis\_drv.o.

# 9 Divers

## 9.1 Créer un utilisateur Samba (mot de passe crypté)

Créer l'utilisateur avec yast ou useradd (adduser ne semble pas fourni avec la suse).

Valider son mot de passe unix avec passwd (il y a un problème avec certaines versions de yast).

Valider son mot de passe samba avec "smbpasswd -a <login>" (option ajouter)

C'est tout... le -a est la clé.

-----

La première fois que l'on passe au mot de passe crypté :

Créer le répertoire /usr/local/samba/private

Y créer le fichier swbpasswd avec l'utilitaire mk smbpasswd.sh

## 9.2 Installer un lecteur en émulation scsi

dans la ligne append de lilo, les "paramètres du noyau" sont :

```
hdc=ide-scsi hdd=ide-scsi max_scsi_luns=1
```

Trouvé sur linux-31 (Fabien Marchewka) - j'ai un doute. On donne la liste des disques émulés (ici hdc et hdd), il y en a deux. Ne faudrait-il pas `..luns=2` ? A tester.

## 9.3 Démarrer un système de secours

Quand on démarre avec un cd ou une disquette, c'est souvent parce que lilo est mal installé. Pour que l'installation de lilo puisse être réparée facilement (c'est à dire simplement en tapant "lilo"), il faut que le système soit "normal", c'est à dire que la partition root soit la partition normale du disque dur, ce qui n'est pas le cas si on a démarré avec mulinux, par exemple.

La fonction chroot résout le problème, qui permet de transférer le répertoire root sans trafiquer avec rdev.

## 9.4 Note sur outlook express

Outlook express utilise le champ "nom de domaine" de la configuration TCP/IP du réseau général.

## 9.5 Les utilitaires Debian

tasksel

deselect

apt

### 9.5.1 Statistiques web

[www.netcraft.com](http://www.netcraft.com)

## 9.6 Gérer les permissions

utiliser chkstat (suse) (voir page man) en liaison avec /etc/permissions.